



## Conditii de participare Licitatie Publica – Cronometraj FRM CNIR 2014 Enduro

- Numar minimum de transpondere necesare: 120
- Numar minium de baze necesare: 5 (2 PCO, 1 Extrem Test, 1 Enduro Test, 1 Motocross Test);
- Viteza de trecere a sportivilor este de maximum 60 km/h;
- Posibilitatea de a transmite online rezultatele probelor special catre baza in cazul in care exista semnal GSM in posturi;
- Posibilitatea de a cronometra cu fotocelule in cazul in care sistemul de transpondere nu functioneaza;
- Dupa fiecare zi de concurs softul trebuie sa editeze toate clasamentele aferente tuturor claselor din fiecare categorie, in ordinea prevazuta de regulamentele in vigoare, afisand inclusiv: sportivii neprezentati, sportivii descalificati si/sau sportivii clasati sau neclasati s.a.m.d.. De asemenea trebuiesc afisate punctele sintetice si punctele simple;
- Dupa fiecare zi de concurs softul trebuie sa editeze toate clasamentele pe echipe, conform Regulamentului aflat in vigoare;
- Dupa fiecare zi de concurs softul trebuie sa editeze si clasamentele probelor speciale pe fiecare tur, cu mentiunea ca timpii realizati trebuie sa fie in formatul Min:Sec:Zec:Sut;
- Dupa fiecare zi de concurs softul trebuie sa editeze pentru fiecare sportive in parte penalizarile detaliate obtinute in acea zi de concurs;
- Pentru fiecare zi de concurs softul trebuie sa editeze Ordinea la Start;
- Personalul specializat in utilizarea softului trebuie sa poata produce aceste rezultate in timp de maximum 60 de minute de la aducerea ultimului dosar de Control de Trecere, cu mentiunea ca acesta este obligat sa opereze toate modificarile necesare la indicatiile Directorului de Concurs sau a Presedintelui de Juriu;
- Realizarea cumularii zilelor de concurs intr-un rezultat final, pe categorii si clase, este obligatorie;
- Realizarea si trimiterea catre FRM a rezultatelor in format electronic in maximum 24 de ore de la terminarea competitiei;
- Obligativitatea prezentarii la toate cursele de enduro din CNIR FRM 2014 cu o zi inaintea startului.