



REGULAMENTUL CAMPIONATULUI NATIONAL DE ANDURANTA (C.N.A)

Consideratii generale

Sportivii, tehnicienii, oficialii, precum si alte persoane implicate in orice fel in organizarea si desfasurarea C.N.A. sunt obligati sa cunoasca si sa respecte prevederile acestui regulament si a anexelor sale in forma aprobata de F.R.M.

Este responsabilitatea cluburilor/asociatiilor sa isi instruiasca proprii membri in vederea cunoasterii prevederilor acestui regulament si a anexelor sale.

Necunoasterea acestui regulament si a anexelor sale nu exonereaza pe nimeni de raspundere si de eventualele sanctiuni.

1 REGULAMENTUL SPORTIV

1.1 Concursuri

- 1.1.1 Numarul etapelor ce compun C.N.A. in fiecare an sunt aprobate de Adunarea Generala din anul respectiv la propunerea Comisiei de Viteza.
- 1.1.2 Pentru acordarea titlului de campioana nationala este necesara desfasurarea a minimum 1 etapa cu 4 echipe prezente la start.
- 1.1.3 F.R.M. va acorda licenta de organizare a unei etape pe baza unei cereri depuse de un membru afiliat, sau pe baza unui contract semnat cu un tert, pana cel tarziu la Adunarea Generala a anului.
- 1.1.4 Etapele vor fi concursuri de sine statatoare; este interzisa cuplarea acestor concursuri cu alte competitii.
- 1.1.5 Etapele pot fi organizate doar pe circuite omologate.
- 1.1.6 Organizatorul va depune cu minimum 30 de zile inaintea desfasurarii etapei la Secretariatul F.R.M. urmatoarele documente:
 - planul detaliat (cu distante si dimensiuni) al circuitului, cu amplasamentul arbitrilor de traseu, al ambulanelor, al masinilor de stingere a incendiilor, etc.

- Regulamentul particular (se va mentiona: numele organizatorului si datele de contact, numele Directorului de Concurs, procedura de inscriere, ora de acces la parc, ora de revizie tehnica, ora de incepere a antrenamentelor pe grupe, ora de start a cursei, sistemul de cronometraj, durata cursei, etc).
 - aprobarile organelor competente.
 - dovada platii taxei de organizare.
 - copie dupa polita de asigurare de raspundere civila conform Codului Sportiv.
- 1.1.7 Organizatorul va pune la dispozitie echipamentele si personalul necesar bunei desfasurari a competitiei. Este obligatorie existenta statiilor de emisie-receptie la toti comisarii de traseu pregatiti si pusi la dispozitie de catre Colegiul de Arbitri.
- 1.1.8 Organizarea serviciului medical si a serviciului P.S.I. este obligatorie si cade in sarcina organizatorului.
- 1.1.9 Organizatorul isi declina orice responsabilitate pentru pagubele cauzate unei motociclete, accesoriilor si materialelor prin accident, foc sau alt incident.
- 1.1.10 Taxele de participare vor fi percepute per sportiv participant.

1.2 Parcul

- 1.2.1 Accesul echipelor in parcul inchis trebuie asigurat cu minimum 4 ore inaintea primului antrenament.
- 1.2.2 Accesul in parc al persoanelor si vehiculelor trebuie restrictionat si strict controlat. In parc se va asigura un serviciu P.S.I.
- 1.2.3 Echipelor li se va asigura accesul la un grup sanitar si la W.C.

1.3 Oficiali

- 1.3.1 Oficialii delegati pentru intreg campionatul sunt:

Directorul de Concurs

Este delegat de Colegiul Central de Arbitri, (sau de organizatorul extern).

Este responsabil de respectarea prezentului regulament pe parcursul intregii competitii si de buna desfasurare a antrenamentelor si cursei. Coordoneaza diferitele compartimente ale competitiei.

Are urmatoarele competente:

- a) Controleaza antrenamentele si cursa, respectarea orarului si daca este necesar, propune Juriului de Concurs modificarea orarului in concordanta cu Regulamentul Sportiv.
- b) Autorizeaza intrarea safety-carului pe circuit.
- c) Opreste antrenamentul sau cursa in conformitate cu Regulamentul Sportiv daca apreciaza ca este nesigura continuarea lor si se asigura ca procedura de restart este corect aplicata.
- d) Controleaza procedura de start.
- e) Autorizeaza intrarea pe circuit a ambulantelor si a vehiculelor de interventie rapida.
- f) Aplica sanctiuni sportivilor pentru incalcarea prevederilor regulamentare in timpul concursului.
- g) Aplica sanctiuni organizatorilor, membrilor echipelor, etc. pentru incalcari grave ale regulamentelor in timpul concursului.
- h) Aproba si semneaza cu titlu provizoriu rezultatele antrenamentelor, calificarilor si cursei.
- i) Aduce la cunostinta Juriului de Concurs cazurile de incalcare a regulamentelor in vigoare.

Secretarul de Concurs

Este delegat de F.R.M.

Asigura secretariatul concursului.

1.3.2 Oficialii delegati pentru fiecare etapa sunt:

Directorul de Traseu

Este propus de organizator.

Are urmatoarele responsabilitati:

- a) Se asigura ca circuitul corespunde permanent conditiilor regulamentare de desfasurare a competitiei.
- b) Se asigura ca toti oficialii si serviciile sunt la locurile lor. In acest scop, cu 20 de minute inaintea inceperii fiecarui antrenament sau a cursei, va efectua un tur de verificare a circuitului.
- c) Ia deciziile necesare pentru buna desfasurare a competitiei.
- d) Vegheaza la respectarea regulamentelor in vigoare.
- e) Sesizeaza Juriul de Concurs asupra eventualelor incalcari ale regulamentelor.

Delegatul Federal

Este delegat de B.F.

Este de drept si presedintele Juriului de Concurs.

Are urmatoarele responsabilitati:

- a) Vegheaza la respectarea stricta a regulamentelor in vigoare.
- b) Supune Juriului de Concurs apelurile spre judecare.
- c) Informeaza in scris Secretariatul F.R.M. asupra desfasurarii etapei respective.

Starterul

Este numit de Colegiul Central de Arbitri (sau de organizatorul extern).

Raspunde de procedurile de start.

Cronometrorul Sef

Este numit de Colegiul Central de Arbitri (sau de organizatorul extern).

Raspunde de realizarea cronometrajului, a trecerilor, a grilei de start si a clasamentelor finale.

Alti Oficiali

Comisarii de traseu, comisarul de R.T. si parc, cronometrorii, etc. sunt numiti, dupa caz, de F.R.M., Colegiul Central de Arbitri sau de organizatorul extern. Numarul lor va fi stabilit de C.V. si va fi comunicat organizatorului dupa primirea dosarului cu documentele de organizare.

- 1.3.3 Toti oficialii trebuie sa posede o licenta F.R.M. sau F.I.M. corespunzatoare functiei.

1.4 Juriul de Concurs

1.4.1 Este format din:

- Delegatul Federal (presedinte de juriu)
- Directorul de Concurs
- Directorul de Traseu

1.4.2 Atributiile Juriului de Concurs sunt urmatoarele:

- a) Vegheaza la respectarea regulamentelor in vigoare de catre toti factorii implicati in desfasurarea concursului.
- b) Judeca contestatiile formulate impotriva deciziilor Directorului de Concurs sau a altor incalcari ale regulamentului.

1.4.3 Juriul de Concurs se va intruni de cate ori este necesar, dar obligatoriu inainte de inceperea primului antrenament si dupa incheierea antrenamentelor. La sedintele obligatorii vor lua parte si delegatii echipelor (1 delegat pentru fiecare echipa), cronometrul sef, comisarul de R.T. si parc, dar fara drept de vot.

1.4.4 Hotararile se iau cu majoritatea simpla a voturilor.

1.5 Calendarul competitional

1.5.1 Datele si locurile de desfasurare a etapelor Campionatului National se vor definitiva cu minimum 45 de zile inaintea desfasurarii primei etape.

1.5.2 Amanarea datei de desfasurare a unei etape din vina exclusiva a organizatorului se sanctioneaza cu o amenda pe care organizatorul o va plati catre F.R.M. astfel:

- anuntarea secretariatului F.R.M. cu 30-45 de zile inaintea datei de desfasurare a etapei=cuantumul taxei de organizare
- anuntarea secretariatului F.R.M. cu 15-30 de zile inaintea datei de desfasurare a etapei= cuantumul taxei de organizare plus 50%
- anuntarea secretariatului F.R.M. cu 48 de ore-15 zile inaintea datei de desfasurare a etapei=dublul cuantumului taxei de organizare
- anuntarea secretariatului F.R.M. cu 0-48 de ore inaintea datei de desfasurare a etapei=dublul cuantumului taxei de organizare plus decontarea catre cluburile participante la etapa (in baza documentelor justificative) a eventualelor cheltuieli legate de participare (carburanti, rezervari cazare, inchirieri mijloace de transport, etc.) pe care acestea le-au efectuat.

Nota: Se va considera ca data de desfasurare duminica in care a fost programat concursul, ora 8.00 a.m. Nu se aplica aceste sanctiuni in cazurile de forta majora.

1.6 Motociclete

1.6.1 Vor fi admise motociclete cu o capacitate cilindrica de min.600cmc si max.1200cmc.

1.6.2 In regulamentul particular se va preciza numarul de motociclete admis a fi folosite de fiecare echipa si modul de alocare pe piloti.

1.6.3 Caracteristicile tehnice ale motocicletelor vor fi prezentate in Regulamentul Particular.

1.6.4 Pe parcursul cursei este interzisa schimbarea cadrului sau a carterului motorului.

1.7 Inscrieri si participanti

1.7.1 Competitia se desfasoara pe echipe formate din 2 sau 3 piloti.

1.7.2 Un Membru Afiliat poate inscrie mai multe echipe.

1.7.3 Licenta F.R.M. pentru un sportiv se obtine in urma depunerii unei cereri tip la secretariatul F.R.M. de catre membrul afiliat din cadrul caruia acesta face parte si achitarii taxei de licentiere pina cel tarziu la 01.05. Licenta se obtine nominal pe clase de participare. F.R.M. poate refuza licentierea unui sportiv fara a motiva acest lucru.

1.7.4 Pentru a putea participa la o etapa a C.N.A. un sportiv trebuie sa posede urmatoarele documente:

- licenta F.R.M.
- avizul medical al Dispensarului Teritorial pentru Sportivi.
- carnetul de sanatate.
- polita de asigurare de accidente valabila pentru competitii sportive.
- dovada achitarii taxei de participare.

1.7.5 Aceste documente vor fi depuse la secretariatul concursului inaintea reviziei tehnice, si vor fi primite inapoi dupa incheierea concursului.

1.7.6 Fiecare echipa va inscrie pilotii nominal.

1.7.7 Varsta minima de participare a unui pilot este de 18 ani impliniti pana in ziua primului antrenament.

1.7.8 In regulamentul particular se va preciza numarul de motociclete admis a fi folosite de fiecare echipa si modul de alocare pe piloti.

1.7.9 Cu min. 1 ora inaintea primei sesiuni de antrenament se va tine o sedinta de briefing cu toti pilotii si sefii de echipe.

1.8 Numerele de concurs

1.8.1 Numerele de concurs vor fi atribuite in ordinea rezultatelor obtinute in sezonul precedent. Echipele noi vor primi numerele ramase neatribuite.

1.8.2 La cerere, o echipa isi poate pastra numerele din sezonul precedent, daca acest lucru este posibil.

- 1.8.3 Numerele de concurs 1, 2, 3 nu pot fi atribuite decat echipei campioane in exercitiu. Daca aceasta refuza, aceste numere vor ramane neatribuite.
- 1.8.4 Fiecare echipa va primi pentru pilotii componenti numere in urmatorul format: 1, 2, 3; 4, 5, 6; 7, 8, 9; etc. Daca o echipa are in componenta doar 2 piloti, al treilea numar de concurs va ramane neatribuit.
- 1.8.5 La inscriere, echipele vor preciza nominal atribuirea numerelor repartizate.:-

1.9 Revizia tehnica si controlul medical

- 1.9.1 Toate motocicletele si castile trebuiesc prezentate personal de catre sportivi la revizia tehnica inainte de participarea la prima sesiune de antrenamente.
- 1.9.2 O echipa poate prezenta la revizie 1, 2, sau 3 motociclete (conform regulamentului particular).
- 1.9.3 La cererea Directorului de Concurs sau a medicului de concurs, orice sportiv trebuie sa se supuna controlului medical. Refuzul atrage dupa sine descalificarea echipei.
- 1.9.4 Se vor putea face controale anti doping in conformitate cu codul C.I.O.

1.10 Antrenamentele

- 1.10.1 Este obligatorie organizarea unui numar de minimum 1 antrenament liber si 2 antrenamente cronometrate, care vor determina formarea grilei de start in cursa.
- 1.10.2 In cazul desfasurarii cursei si pe timp de noapte, este obligatorie acordarea a minimum 1 antrenament liber de 30 minute in conditii de intuneric.
- 1.10.3 Durata minima a sesiunilor de antrenament va fi de minimum 30 minute.
- 1.10.4 Daca sunt inscise mai mult de 6 echipe, antrenamentele se vor desfasura in 3 grupe.
- 1.10.5 In dimineata cursei fiecare grupa va beneficia de un "warm up" de minimum 30 minute.
- 1.10.6 Timpul ramas din antrenament va fi afisat vizibil pentru sportivi la linia de start-sosire din 5 in 5 minute.
- 1.10.7 Sfarsitul antrenamentului va fi indicat cu steagul sah alb/negru. Sportivii vor fi cronometrati in continuare pana ce vor trece de steagul sah alb/negru.
- 1.10.8 Intreruperea antrenamentului datorata unui accident sau altui motiv va fi indicata cu steagul rosu. Toti sportivii vor fi obligati sa revina cu viteza redusa in parc. La reluarea antrenamentului se vor efectua numarul de minute ramase in momentul intreruperii.
- 1.10.9 Motocicletele pot fi pornite prin impingere de catre piloti si mecanici doar in sensul de parcurgere a circuitului.
- 1.10.10 Este permisa schimbarea motocicletei in timpul antrenamentului.
- 1.10.11 Pe parcursul antrenamentului lber se va exersa o neutralizare cu Safety-Car.

- 1.10.12 Daca antrenamentele sunt organizate pe grupe, este interzisa prezenta pe circuit a mai mult de 1 pilot al fiecarei echipe. Grupele vor fi alcatuite dupa urmatorul format:
- Gr.I=1;4;7;10;etc.
 - Gr.II=2;5;8;11;etc.
 - Gr.III=3;6;9;12;etc.

1.11 Calificarea pentru cursa

- 1.11.1 Pentru a fi admis in cursa, un sportiv este obligat sa efectueze minimum 5 tururi in timpul unuia dintre antrenamente.
- 1.11.2 Pentru a se califica la cursa, un sportiv trebuie sa realizeze pe un tur cel mai bun timp realizat in grupa sa in sesiunea de antrenament respectiva plus 20%. Exceptii de la aceasta regula pot fi dictate de Directorul de Concurs.
- 1.11.3 Rezultatele antrenamentelor oficiale vor fi comunicate la sedinta tehnica si vor fi afisate la avizier.

1.12 Grila de start

- 1.12.1 Pozitiile pe grila de start vor fi stabilite de media aritmetica a celor mai buni timpi realizati de componentii unei echipe in antrenamentele cronometrate, incepand cu cel mai bun timp.
- 1.12.2 In caz de egalitate, se va lua in calcul media celor mai buni ai 2-lea timpi obtinuti de componentii echipei, si asa mai departe.
- 1.12.3 Grila de start va fi de tip „Le Mans”.
- 1.12.4 “Pole position”, atribuita celui mai rapid sportiv, va fi stabilita in cadrul omologarii traseului, de obicei in partea opusa primului viraj.

1.13 Cursele

- 1.13.1 Lungimea fiecarei curse va fi stabilita de catre organizator intre urmatoarele limite: 3ore - 24 ore (3ore, 4ore, 6ore, 8ore, 12ore, 24ore).
- 1.13.2 Un panou-ceas amplasat pe linia de sosire intr-un loc vizibil pentru sportivi va afisa timpul ramas pana la sfarsitul cursei in ore si minute.
- 1.13.3 Lungimea unei curse odata stabilita poate fi modificata numai de Directorul de Concurs.
- 1.13.4 Este necesara existenta a minimum 2 sisteme de cronometraj cu precizie de 1/100 sec. care sa functioneze simultan si independent.
- 1.13.5 In momentul epuizarii timpului alocat cursei, starterul va prezenta incepand cu liderul cursei un steag galben cu diagonale negre, care simbolizeaza ultimul tur.
- 1.13.6 Sosirea se va da cu steagul sah tuturor participantilor incepand cu liderul cursei.
- 1.13.7 La prezentarea steagului sah se va inchide si iesirea de la boxe, niciun pilot nemaiputand sa intre pe circuit.

- 1.13.8 In cazul motocicletelor multiple pentru fiecare echipa, prezenta simultana pe circuit a 2 sau mai multi coechipieri este interzisa. Incalcarea acestei reguli se va sanctiona cu descalificarea echipei respective.
- 1.13.9 In cazul unui incident, Directorul de concurs poate dicta neutralizarea cursei cu Safety-Car. Acesta va iesi pe circuit cu girofarurile aprinse si va rula cu viteza redusa (max. 80km/ora). Nici un pilot nu poate depasi Safety-Carul, sau alt pilot. Neutralizarea va fi mentinuta pana la eliminarea cauzei care a produs-o. La reluarea cursei, Safety-Carul se va retrage, iar starterul va agita steagul verde. Depasirile vor fi permise dupa trecerea liniei de start-sosire. Pe perioada neutralizarii este permisa intrarea la boxe pentru realimentare, reparatii sau schimbul de pilot; la revenirea pe circuit, pilotul isi va pastra pozitia in care a iesit de la boxe, si nu cea pe care se afla la intrarea la boxe, pana la ridicarea neutralizarii. Timpul cat dureaza neutralizarea este considerat timp efectiv de cursa.
- 1.13.10 In cazul unei defectiuni sau cazaturi, pilotul, ajutat de comisarii de traseu, va scoate motocicleta inafara circuitului, unde poate efectua remedieri doar cu mijloacele aflate asupra sa si fara ajutor strain, sau poate impinge motocicleta pana la boxe doar cu forte proprii in sensul de parcurgere a turului de circuit. Este permisa folosirea doar a acelor scurtaturi specificate in regulamentul particular.

1.14 Procedura de start

- 1.14.1 Startul va fi de tip „Le Mans”.
- 1.14.2 Este interzisa impingerea motocicletei de la boxe pe grila de start.
- 1.14.3 Cu 30 min. inaintea orei startului se va deschide linia boxelor si schimbul I de piloti ai fiecarei echipe va pleca in turul de recunoastere. Pilotii care nu vor parcurge turul de recunoastere pot pleca in turul de incalzire de la linia boxelor sub indrumarea arbitrilor de parc. Pilotii care se confrunta cu probleme mecanice in turul de recunoastere pot reveni la boxe pentru remedieri (in cazul motocicletelor multiple se poate schimba pilotul) si vor pleca in turul de incalzire de la linia boxelor. Plecarea in turul de incalzire de la linia boxelor se va penaliza cu 1 „Stop & Go”.
- 1.14.4 Cu 25 min. inaintea orei startului se va inchide linia boxelor.
- 1.14.5 La sosirea din turul de recunoastere, pilotii isi vor ocupa pozitiile in grila. Fiecare pilot poate fi asistat de max. 4 persoane, dintre care una este port-umbrela. Este permisa utilizarea incalzitoarelor de pneuri, care pot fi alimentate de un singur generator portabil pentru fiecare motocicleta, asezat in spatele acesteia.
- 1.14.6 Cu 10 min. inaintea orei startului cursei se va arata tabla cu „5 min.”. Toate persoanele vor parasi grila de start, cu exceptia a cate unui mecanic si a port-umbrelei pentru fiecare motocicleta. Se pot efectua in continuare remedieri sau schimba pneuri pana la afisarea tablei de „3 min”. Alimentarea sau schimbarea rezervorului pe grila de start sunt interzise.
- 1.14.7 Cu 8 min. inaintea orei startului cursei se va arata tabla cu „3 min.”. Toate interventiile asupra motocicletelor vor fi incheiate, si se vor indeparta incalzitoarele de pneuri si generatoarele. Pilotii isi vor pune castile.

1.14.8 Cu 6 min. inaintea orei startului cursei se va arata tabla cu „1 min.”. Alaturi de motocicletă va ramane un singur mecanic pentru a tine motocicletă. Pilotii vor sta in seile motocicletelor lor.

1.14.9 Cu 5 min. inaintea startului cursei se va da plecarea in turul de incalzire cu steagul verde. Pilotii vor porni motoarele si vor pleca in turul de incalzire.

Daca un pilot nu poate porni motorul motocicletei sale, el poate fi impins de catre mecanic, dar numai dupa afisarea tablei cu inscriptia „Push”. Daca dupa o perioada rezonabila de timp motorul nu porneste, motocicletă va fi impinsa la boxe, unde se pot face remedieri. Pilotul va putea lua startul in turul de incalzire pe linia boxelor, dar va fi penalizat cu 1 „Stop & Go”.

Pilotii vor efectua un tur de incalzire in orice ritm urmati de Safety-car.

Dupa ce ultimul pilot plecat din grila a depasit iesirea de la boxe, arbitrul de parc va permite plecarea tuturor pilotilor aflati pe linia boxelor. Dupa 30sec. linia boxelor se va inchide. La incheierea turului de incalzire, pilotii vor aduce motocicletele in pozitie pe grila de start, vor opri motoarele si se vor deplasa in cercurile opuse motocicletelor lor.

Pilotii care se confrunta cu probleme tehnice in turul de incalzire pot merge la boxe pentru remedieri, dar vor lua startul de pe linia boxelor.

In fata grilei va sta un oficial cu un steag rosu ridicat.

Cand safety-carul si-a ocupat pozitia in spatele grilei, un oficial va flutura un steag verde. In acest moment oficialul din fata grilei se va retrage fluturand steagul rosu.

1.14.10 Cu un minut inaintea orei startului cursei se va arata tabla cu „1 min.”. Toti pilotii trebuie sa fie in cercul lor de start.

1.14.11 Cu 30 sec. inaintea orei startului in cursa se va arata tabla cu „30 sec.” si se va aprinde semaforul rosu (cu exceptia situatiei in care startul se va da cu drapelul national).

1.14.12 Startul in cursa se va da prin stingerea semaforului (sau prin coborarea drapelului national). Fiecare pilot va alerga la motocicletă sa, o va porni prin forte proprii (ajutorul strain este interzis) si va pleca in cursa.

1.14.13 Startul anticipat se va penaliza cu „Stop & Go”. Este considerat start anticipat atunci cand in momentul stingerii semaforului rosu, un pilot se afla inafara cercului de start sau calca cu cel putin un picior linia de demarcatie a cercului de start.

1.14.14 Daca un pilot nu poate porni motocicletă, el o poate impinge ajutat de mecanicul sau doar dupa ce tabla cu „Push” a fost aratata la linia de start.

1.14.15 Daca, dupa o perioada rezonabila de timp, motocicletă nu poate fi pornita, aceasta va fi impinsa la boxe, unde mecanicii pot efectua remedieri.

1.14.16 Dupa ce pilotii aflati pe circuit au depasit iesirea de la boxe, arbitrul de parc va permite pilotilor aflati la linia boxelor sa plece in cursa. Toti pilotii care iau startul in cursa de la

linia boxelor vor fi penalizati cu 2 „Stop &Go”. Un pilot poate lua startul in cursa de la linia boxelor in orice moment al cursei doreste.

1.14.17 Daca se impune amanarea startului, se va aplica urmatoarea procedura:

- Se va flutura un steag rosu in fata grilei
- Se va aprinde semaforul rosu
- Se va arata tabla cu „Start Delayed” la linia de start
- Se va relua procedura de start de la pct. 1.14.8

Cel raspunzator pentru intarzierea startului poate fi penalizat cu: amenda-Stop & GO-descalificare-retragerea punctelor din Campionat.

1.15 Procedura „Stop & Go”

- 1.15.1 Pilotul va aduce motocicleta pe linia boxelor, unde va sta 30 sec. sub supravegherea arbitrilor de parc in zona special desemnata, apoi va reintra pe circuit.
- 1.15.2 La trecerea pe linia boxelor este obligatorie respectarea limitei de 60km/ora. In cazul depasirii limitei de viteza, procedura „Stop &Go” va fi repetata. In cazul depasirii pentru a 2-a oara de catre un pilot a limitei de viteza, acesta va primi steagul negru.
- 1.15.3 In cazul unei curse reluate dupa intreruperea cu steag rosu, daca un pilot care a anticipat startul in prima parte a cursei repeta anticiparea si la al doilea start, va primi steagul negru.
- 1.15.4 Un pilot sanctionat cu „Stop & Go” va fi semnalizat la linia de start cu o tabla galbena (100cm x 80cm) pe care va fi in scris numarul de concurs.
- 1.15.5 Un pilot este obligat sa execute penalizarea la max. 4 tururi de cand a fost semnalizat prima oara. Depasirea acestei limite se sanctioneaza cu steag negru.
- 1.15.6 Daca mai multi piloti au fost penalizati cu „Stop & Go”, ei vor fi semnalizati in tururi succesive. Ordinea in care vor fi semnalizati va fi in ordine crescatoare a timpilor obtinuti in calificari.
- 1.15.7 In cazul in care un pilot nu da curs semnalizarii, nici un alt pilot sanctionat nu va fi semnalizat pana cand primul nu va executa penalizarea sau va primi steagul negru.
- 1.15.8 In cazul imposibilitatii executarii penalizarii pana la sfarsitul cursei, pilotului in cauza i se va adauga 1min. la timpul sau final.

1.16 Intreruperea si reluarea unei curse

- 1.16.1 Daca Directorul de concurs hotaraste intreruperea cursei, acest lucru se va face prin fluturarea steagului rosu la linia de start-sosire si la toate posturile de pe traseu, precum si prin aprinderea semafoarelor rosii. Pilotii trebuie imediat sa reduca viteza si sa intre la boxe. Depasirea este interzisa.
- 1.16.2 Rezultatele se vor lua din ultimul tur complet inaintea prezentarii steagului rosu.

- 1.16.3 In cazul in care cursa este intrerupta dupa aratarea steagului sah clasamentul se va face astfel:
- 1) Un clasament partial cu toate echipele carora li s-a aratat steagul sah inainte de intreruperea cursei.
 - 2) Un clasament partial cu toate echipele carora nu li s-a aratat steagul sah inaintea intreruperii cursei.
 - 3) Clasamentul complet va fi facut prin combinarea celor 2 clasamente partiale pe principiul tururi/timp.
- 1.16.4 Toate echipele care in momentul prezentarii steagului rosu nu si-au anuntat abandonul pot relua cursa.
- 1.16.5 Daca in momentul intreruperii cursei leaderul a parcurs mai putin de 3 tururi, cursa va fi reluata de la inceput. Daca reluarea cursei nu este posibila, atunci cursa va fi anulata.
- 1.16.6 Daca in momentul intreruperii cursei leaderul a parcurs intre 3 tururi si 2/3 din cursa, atunci cursa va fi reluata. Daca reluarea cursei nu este posibila, atunci cursa va fi declarata terminata si se vor acorda 1/2 din puncte.
- 1.16.7 Daca in momentul intreruperii leaderul a parcurs peste 2/3 din cursa, atunci cursa poate fi considerata terminata si se vor acorda toate punctele, sau poate fi reluata, dar in acest caz se vor parcurge minimum 5 tururi.
- 1.16.8 Reluarea cursei va fi facuta cat mai repede cu putinta, de preferat la mai putin de 20 minute de la intreruperea cursei.
- 1.16.9 Rezultatele intermediare vor fi aduse la cunostinta echipelor.
- 1.16.10 Procedura de start va fi cea normala, cu un tur de recunoastere, un tur de incalzire, etc. Sau, in cazuri speciale, Directorul de Concurs, cu aprobarea Juriului, poate decide startul cu Safety Car-pilotii se vor alinia in spatele Safety Carului in ordinea clasamentului intermediar. Se va parcurge un tur in spatele Safety Carului, in timpul caruia depasirile sunt interzise, apoi Safety Carul se va retrage la incheierea turului si cursa se va relua.
- 1.16.11 Conditiiile de reluare a cursei vor fi:
- 1) In cazul descris la art. 1.16.5 (mai putin de 3 tururi):
 - Toate echipele pot relua cursa
 - Motocicletele pot fi reparate sau inlocuite
 - Este permisa realimentarea
 - Durata cursei va fi cea initiala
 - Grila de start va fi cea initiala
 - 2) In cazul descris la art. 1.16.6 (intre 3 tururi si 2/3 din cursa):
 - Pot relua cursa doar echipele prezente in clasamentul intermediar
 - Motocicletele pot fi realimentate si li se pot schimba pneurile
 - Directorul de Traseu va informa echipele asupra procedurii de start
 - Durata partii a 2-a a cursei va fi pana la completarea duratei initiale a cursei, dar nu mai putin de 5 tururi
 - Grila de start va fi data de clasamentul intermediar al primei parti a cursei
 - Clasamentul final va fi dat de agregarea rezultatelor fiecarei echipe clasate in ambele parti ale cursei. In caz de egalitate a numarului de tururi, departajarea se va face prin aditia timpilor din fiecare cursa. Daca egalitatea persista, timpul obtinut in partea a 2-a a cursei va fi decisiv.

1.17 Propulsia

- 1.17.1 In timpul unei curse, o motocicletă poate fi propulsată doar de puterea propriului motor, de forța musculară a sportivului sau de forța gravitațională.
- 1.17.2 Cu excepția cazurilor exprese prevăzute de acest regulament, ajutorul străin este interzis.

1.18 Conduita în timpul antrenamentelor și curselor

- 1.18.1 Sportivii sunt obligați să respecte semnificația steagurilor, a panourilor și a luminilor de semnalizare.
- 1.18.2 Sportivii trebuie să concureze într-o manieră responsabilă care să nu pună în pericol pe ceilalți sportivi sau pe alți participanți. Utilizarea motocicletelor în parc, cu excepția pornirii motorului și a deplasării spre și de la linia parcului este interzisă. În parc viteza maximă de deplasare nu va depăși 20 km/oră.
- 1.18.3 Un sportiv care din diverse motive a părăsit traseul, va reîntra pe circuit doar printr-un punct indicat de comisariul de traseu sau printr-un punct care nu îi va conferi vreun avantaj. Este interzisă scurtcircuitarea traseului, cu excepția bretelelor indicate în regulamentul particular. Nerespectarea acestor prevederi va fi sancționată cu „Stop & Go” pentru fiecare abatere. La a 3-a abatere în cursă, sportivul în cauză va fi descalificat. Eliminarea în cursă de către un sportiv a unei părți din traseu se sancționează cu descalificarea. Dacă abaterea are loc în timpul antrenamentelor oficiale, timpul obținut în turul respectiv nu va fi luat în considerare.
- 1.18.4 În urma unei cazaturi, comisarii de traseu pot ține motocicletă în timp ce sportivul face remedieri fără ajutor străin și pot ajuta la pornirea motorului.
- 1.18.5 Dacă un sportiv abandonează, el trebuie să își parcheze motocicletă într-un loc sigur, indicat de comisariul de traseu. Este interzisă rularea pe circuit cu viteza redusă în timpul desfășurării cursei.
- 1.18.6 Dacă sportivul apreciază că defectiunea poate fi remediată, el se va deplasa spre parc pe o trasă cât mai departată de trasă ideală.
- 1.18.7 Sportivii pot intra la boxe în timpul cursei pentru schimbarea pneurilor, realimentare, schimbarea pilotului sau pentru a efectua reparații; aceste operațiuni pot fi efectuate în fața standurilor echipelor lor sau în interiorul boxelor. Dacă reparația are loc în fața boxei, atunci pot interveni maximum 4 mecanici; dacă și pilotul participă la reparație, el va fi inclus în cei 4. La reparațiile făcute în interiorul boxei numărul de mecanici participanți este liber. Sportivii pot fi ajutați de 2 mecanici la repornirea motocicletelor.
- 1.18.8 Realimentarea motocicletelor cu benzină este permisă doar înafara boxelor. În momentul realimentării motocicletă se va afla pe stender cu motorul oprit, iar pilotul nu poate sta pe ea. Alimentarea se va face după încheierea tuturor celorlalte intervenții asupra motocicletei și va fi făcută de o singură persoană sub supravegherea responsabilului cu paza împotriva incendiului desemnat de fiecare echipă, care va avea la îndemână un extingător cu praf. Cantitatea maximă de combustibil ce poate fi pastrată în boxa este de 60 l.
- 1.18.9 Folosirea flăcării deschise în boxe sau înafara lor este interzisă.

- 1.18.10 Pe linia boxelor viteza de deplasare va fi limitata la 60km/ora. Incalcarea acestei prevederi in timpul antrenamentelor se va penaliza cu amenda de 50€, iar in timpul cursei cu „Stop & Go”. La repetarea abaterii in timpul cursei, pilotul in cauza va fi descalificat.
- 1.18.11 In cazul curselor cu motociclete multiple pentru fiecare echipa, la schimbul de piloti, cel care urmeaza sa iasa pe circuit nu poate parasi zona din fata boxei sale pana cand coechipierul sau care vine de pe circuit nu a depasit linia de demarcatie a zonei boxei sale. Se va respecta limita de 60km/ora.
- 1.18.12 Transportarea pe motocicletă a unui pasager este interzisa.
- 1.18.13 Rularea sau impingerea motocicletei in contra sens este interzisa.
- 1.18.14 Este interzisa propagarea oricarui semnal intre motocicletă si o alta persoana sau echipament, cu exceptia semnalului transponderului de cronometraj, a mesajelor scrise pe panoul de semnalizare al echipei sau de semnele facute de sportiv.
- 1.18.15 Oprirea pe circuit in timpul antrenamentelor si curselor este interzisa.
- 1.18.16 Scoaterea castii se traduce prin abandon.

1.19 Semnificatia steagurilor

1.19.1 Steaguri de informare:

- Steagul national - poate fi folosit pentru darea startului
- Steagul verde - traseul este liber. Se arata neagitat in toate posturile de comisar de traseu in timpul antrenamentelor, curselor, turului de recunoastere si turului de incalzire daca nu este necesara aratarea altui steag. Se arata in postul de comisar de traseu imediat urmator ultimului post care a necesitat aratarea steagului galben. Este agitat de starter pentru a da plecarea in turul de incalzire. Este agitat la linia parcului cand aceasta este deschisa.
- Steagul cu dungi galbene si rosii - ulei, apa, sau alta substanta afecteaza aderenta in portiunea respectiva a circuitului. Se arata neagitat la postul de unde incepe incidentul.
- Steagul alb cu diagonale rosii – picături de ploaie pe sectorul respectiv. Se arata neagitat la postul de unde incepe incidentul.
- Steagul alb cu diagonale rosii + steagul cu dungi galbene si rosii – ploaie pe sectorul respectiv. Se arata ambele steaguri neagitate la postul unde incepe incidentul.
 - depasirea pe steag galben in timpul antrenamentelor se sanctioneaza cu anulara celui mai bun timp realizat in antrenamentul respectiv.
 - depasirea pe steag galben in timpul cursei se sanctioneaza cu o penalizare de 10 secunde.
 - daca sportivul realizeaza gresala comisa, el va ridica mana si se va lasa depasit de cel pe care tocmai l-a depasit. In acest caz nu se va mai aplica nici o sanctiune.
- Steagul albastru - lasa-te depasit. Se arata agitat la postul de comisar de traseu cand un sportiv este pe punctul de a fi depasit de un sportiv mai rapid in timpul antrenamentelor, sau cu un tur in timpul cursei.
- Steagul galben cu diagonale negre – ultimul tur.
- Steagul sah alb/negru - agitat la linia de sosire indica terminarea antrenamentului sau a cursei.

1.19.1 Steaguri de instructiuni obligatorii

- Steagul galben - agitat de comisarii de traseu indica prezenta unui pericol in fata. Sportivii trebuie sa reduca viteza si sa fie pregatiti sa opreasca. Depasirea este interzisa pana la postul unde se arata steagul verde. In timpul turului de recunoastere va fi agitat

in toate posturile pentru a arata pozitia acestora pe circuit. Agitat pe linia de start inainte de darea startului semnifica start intarziat.

- Steagul alb - un vehicul de interventie se afla pe traseu. Agitat de un comisar de traseu arata ca sportivul va intalni vehiculul in sectiunea respectiva. Depasirea unui alt sportiv este interzisa. Daca vehiculul se opreste pe traseu, se va arata alaturi de steagul alb si steagul galben.
- Steagul rosu - se agita cand cursa sau antrenamentul sunt intrerupte. Sportivii se vor intoarce incet in parc. Se arata la linia parcului cand acesta se inchide. Se va arata la grila de start la sfarsitul turului de recunoastere si a celui de incalzire. Poate fi folosit pentru inchiderea traseului.
- Steagul negru - aratat impreuna cu numarul de concurs unui sportiv, indica descalificarea acestuia. El trebuie sa se retraga in parc la incheierea turului respectiv si nu mai are voie sa reia cursa.
- Steagul negru cu disc portocaliu - aratat impreuna cu numarul de concurs unui sportiv, el este informat ca motocicletata sa este periculoasa si ca trebuie sa paraseasca imediat circuitul.

1.19.2 Tabla de numere - este o tabla neagra de 70/50 cm pe care se va scrie cu alb numarul de concurs al alergatorului.

1.20 Posturile Comisarilor de Traseu

1.20.1 Pozitia posturilor Comisarilor de traseu va fi definitivata la omologarea traseului.

1.20.1 In cazul curselor desfasurate noaptea, posturile Comisarilor de traseu vor fi iluminate.

1.21 Sfarsitul unei curse si rezultatele

1.21.1 Cand liderul cursei a trecut linia de sosire la incheierea ultimului tur, i se va arata steagul sah, lui si sportivilor urmasori care trec linia de sosire.

1.21.2 Din momentul in care a fost aratat steagul sah, nici un sportiv nu mai poate iesi din parc pe circuit.

1.21.3 Daca liderul cursei este precedat indeaproape de un sportiv in ultimul tur in apropierea liniei de sosire, starterul va arata simultan ambilor sportivi steagul albastru (pentru sportivul intarziat) si steagul sah (pentru liderul cursei). Sportivul intarziat va incheia turul pentru a lua sosirea.

1.21.4 Daca steagul sah este aratat inainte ca liderul cursei sa fi incheiat ultimul tur, cursa va fi considerata incheiata cand liderul cursei a trecut ultima data linia de sosire inaintea aratarii steagului sah.

1.21.5 Daca, din diferite motive, este intarziat momentul terminarii cursei, cursa va fi considerata incheiata in momentul parcurgerii timpului stabilit pentru cursa.

1.21.6 Pentru a fi clasata, o echipa trebuie:

- a) Sa fi parcurs minim 75% din tururile echipei invingatoare.
- b) Pilotul sa fi trecut linia de sosire (nu de la boxe) la maximum 5 minute dupa invingator. Pilotul trebuie sa fie in contact cu motocicletata sa.

1.21.7 Primele 3 echipe clasate vor participa la festivitatea de premiere.

- 1.21.8 Clasamentul final va fi facut conform ordinii trecerii liniei de sosire pe criteriul nr.de tururi - timp.

1.22 Parcul inchis

La sfarsitul cursei, primele trei motociclete plus oricare motociclete indicate de Directorul de Concurs vor fi depuse in parcul inchis pentru eventuale proteste. Ele vor putea fi ridicate dupa incheierea timpului regulamentar de depunere a protestelor.

1.23 Puncte si clasamente

- 1.23.1 Echipele vor concura in Campionatul National de Anduranta.

- 1.23.2 Echipele vor cumula punctele obtinute la fiecare cursa. Va fi declarata Campioana Nationala echipa cu cele mai multe puncte acumulate. Punctele acordate la fiecare cursa vor fi:

Locul	Curse pana la 8 ore	Curse de 8 – 12 ore	Curse de 24 ore
1	30	35	40
2	24	29	33
3	21	25	28
4	19	21	24
5	17	18	1
6	15	16	19
7	14	14	17
8	13	13	15
9	12	12	13
10	11	11	11
11	10	10	10
12	9	9	9
13	8	8	8
14	7	7	7
15	6	6	6
16	5	5	5
17	4	4	4
18	3	3	3
19	2	2	2
20	1	1	1

- 1.23.3 In cazul curselor de 12 – 24 ore se va face un clasament intermediar dupa 8, respectiv 16 ore si se vor acorda puncte-bonus dupa cum urmeaza:

Loc	Dupa 8 ore	Dupa 16 ore
1	10	10
2	9	9
3	8	8
4	7	7
5	6	6
6	5	5
7	4	4
8	3	3
9	2	2
10	1	1

Punctele-bonus se vor acorda indiferent de rezultatele finale ale cursei.

- 1.23.3 In caz de egalitate de puncte, se vor lua in considerare cele mai bune locuri din curse. Daca egalitatea persista, se va lua in considerare cel mai bun rezultat al ultimei curse.

1.24 Comunicarea cu echipele

- 1.24.1 Comunicarea intre Juriul de Concurs/Directorul de Concurs si echipe/pilot, precum si invers se va face in scris.
- 1.24.2 Circularele si deciziile Juriului de Concurs/Directorului de Concurs, precum si rezultatele antrenamentelor si cursei vor fi afisate la avizier.

2 REGULAMENTUL TEHNIC

2.1 Motociclete

- 2.1.1 Caracteristicile constructive ale motocicletelor vor fi stipulate in regulamentul particular.
- 2.1.2 In cazul curselor desfasurate noaptea, motocicletele vor fi echipate cu far si lumina de pozitie functionale.

2.2 Numere de concurs

Sunt obligatorii 3 numere de concurs asezate unul frontal si doua lateral pe motocicleta, perfect vizibile de catre public si oficiali.
Vopseaua fondului va fi obligatoriu mata.

2.2.1 Dimensiuni

Cifrele vor fi de 140mm inaltime, 80mm latime si 25mm grosimea liniei. Cifrele vor fi distantate la 15mm intre ele.
Placa de numar va fi de minimum 285mm latime si 235mm inaltime. Inclinatia numarului frontal va fi de maximum 30 de grade fata de verticala.

2.2.2 Fonturi

Fonturile admise sunt: - futura heavy
- futura heavy italic
- univers bold
- univers bold italic
- oliver med.
- oliver med. Italic
- franklin gothic
- franklin gothic italic

2.2.3 Culorile si felul

Placa de numar va fi de culoare alba iar numerele vor fi de culoare neagra sau albastra

2.3 Echipamentul de protectie

- 2.3.1 Este obligatorie purtarea unui combinezon din piele sau din alt material rezistent la temperatura inalta si la frictiunea cu asfaltul.
- 2.3.2 Este obligatorie purtarea cizmelor si a manusilor din piele.
- 2.3.3 Este obligatorie purtarea castii de protectie, precum si a parbrizului sau a ochelarilor de protectie. Casca trebuie sa fie in perfecta stare, de masura potrivita, cu sistemul de fixare intact, fara crapaturi sau alte urme vizibile de accident.

2.4 Revizia tehnica

- 2.4.1 Revizia tehnica va fi efectuata la fiecare etapa de Comisarul de R.T. conform programului etapei si sub supravegherea Directorului de Concurs.
- 2.4.2 Comisarul de R.T. va fi la dispozitia Directorului de Concurs pe intreaga perioada de desfasurare a etapei pentru a efectua eventuale revizii tehnice dictate de acesta.
- 2.4.3 Prezentarea unei motociclete la revizia tehnica va fi considerata implicit o declaratie de conformitate cu regulamentul tehnic.
- 2.4.4 Comisarul va verifica fiecare motocicleta din punct de vedere al sigurantei cursei, si aleator din punct de vedere al respectarii altor prevederi ale regulamentului tehnic.
- 2.4.5 La sfarsitul verificarii se va lipi un abtibold pe cadrul motocicletei care atesta ca acea motocicleta a trecut verificarea tehnica.
- 2.4.6 Motocicletele vor fi verificate in numele echipelor, putand fi utilizate de oricare sportiv al acelei echipe.
- 2.4.7 Orice motocicleta angrenata intr-un accident va fi automat reverificata tehnic.
- 2.4.8 La sfarsitul fiecarei curse, Comisarul de R.T.va avea grija ca primele 3 motociclete clasate in cursa, precum si oricare alta motocicleta indicata de Directorul de Concurs sa fie depuse in parcul inchis pe perioada regulamentara de proteste, si va supraveghea demontarea in urma unui eventual protest.

2.5 Controlul zgomotului

- 2.5.1 Controlul zgomotului va fi efectuat intr-un spatiu deschis, cu minimum 10 m intre motocicleta si orice obstacol rigid.
- 2.5.2 Microfonul va fi asezat la 50cm de orificiul tevii de esapament masurati intr-un unghi de 45 grade lateral sau in sus.
- 2.5.3 Nivelul de zgomot maxim admis va fi de 90 dB.

3 CODUL DE DISCIPLINA SI ARBITRAJ

3.1 Principii

3.1.1 Participantii, oficialii si organizatorii sunt obligati sa respecte prevederile Regulamentului C.N.A.

3.1.2 Violarea dovedita a acestor prevederi va atrage sanctiunile prevazute in acest capitol, sau in alte capitole ale acestui regulament.

3.2 Sanctiuni

Sanctiunile sunt:

- avertismentul
- amenda
- "Stop & Go"
- penalizarea de timp
- descalificarea
- retragerea punctelor de Campionat
- suspendarea
- excluderea

3.2.1 Definirea sanctiunilor

- avertismentul: poate fi facut in particular sau in public.
- amenda: intre 10€ si 100€ platibili in lei la cursul B.N.R.
- „Stop & Go“: conform art.1.15
- penalizarea de timp: penalizare de pana la 2 minute ce duce la retrogradarea sportivului in clasamentul final.
- descalificarea: poate fi dintr-o etapa, dintr-un antrenament (steag negru, steag negru cu disc portocaliu), din cursa (steag negru, steag negru cu disc portocaliu), sau de la rezultatele cursei.
- retragerea punctelor: pierderea punctelor obtinute in etapele deja disputate. de Campionat
- suspendarea: pierderea dreptului de participare la una sau mai multe etape ale C.N.A.
- excluderea: pierderea definitiva si completa a dreptului de participare in orice activitate de sub egida F.R.M.

3.2.2 Cumulul de sanctiuni

Se pot dicta mai multe sanctiuni simultane impotriva celor vinovati.

3.3 Organele de disciplina si de apel

Acestea sunt:

- Directorul de Concurs
- Juriul de Concurs
- Comisia de Disciplina
- Comisia de Apel

3.3.1 Directorul de Concurs

Este numit de Colegiul Central de Arbitri.

3.3.1.1 Autoritate si competenta

Directorul de Concurs poate sanctiona automat:

- sportivi, participanti, oficiali si organizatori pentru incalcari ale regulamentului petrecute in timpul unei etape.
- orice actiune voluntara sau involuntara a unei persoane sau grup de persoane savarsita impotriva prezentului regulament sau a indicatiilor unui oficial in timpul unei etape.
- orice act de coruptie, fraudă, sau care prejudiciaza interesele competitiei sau sportului, savarsit de o persoana sau de un grup de persoane in timpul unei etape.

3.3.1.2 Sanctiuni ce pot fi dictate de Directorul de Concurs

- avertisment
- amenda
- "Stop and Go"
- penalizare de timp
- descalificare

Directorul de Concurs poate cere Comisiei de Disciplina aplicarea unei sanctiuni mai severe.

Nerespectarea hotararilor Directorului de Concurs atrage dupa sine descalificarea.

3.3.2 Juriul de Concurs

Este format din:

- Delegatul Federal (presedinte de juriu)
- Directorul de Concurs
- Directorul de Traseu

3.3.2.1 Competenta

Juriul de Concurs judeca toate protestele formulate impotriva hotararilor luate de Directorul de Concurs sau a altor incalcari ale regulamentelor in vigoare.

3.3.2.2 Sanctiuni ce pot fi dictate de Juriul de Concurs in urma unui protest

- avertisment
- amenda
- penalizare de timp
- descalificare

Juriul de Concurs poate cere Comisiei de Disciplina aplicarea unei sanctiuni mai severe.

3.3.3 Comisia de Disciplina

Este formata conform prevederilor Statutului F.R.M.

3.3.3.1 Competenta

Comisia de Disciplina judeca toate contestatiile formulate impotriva hotararilor luate de Juriul de Concurs.

Comisia de Disciplina decide asupra cererilor formulate de Directorul de Concurs sau de Juriul de Concurs.

3.3.3.2 Sanctiuni ce pot fi dictate de Comisia de Disciplina

- avertisment
- amenda
- penalizare de timp
- descalificare
- retragerea punctelor de Campionat
- suspendare
- excludere

3.3.4 Comisia de Apel Este formata conform Statutului F.R.M.

3.3.4.1 Competenta

Comisia de Apel judeca apelurile formulate impotriva deciziilor Comisiei de Disciplina. Comisia de Apel confirma sau infirma deciziile luate de Comisia de Disciplina, dar nu poate modifica sanctiunile dictate de aceasta.

3.4 Proteste

3.4.1 Dreptul la protest

Orice persoana (sportiv, membru al unei echipe, oficial, organizator, etc.), afectata de o decizie luata sub autoritatea F.R.M. sau de o incalcare a prezentului regulament are dreptul sa protesteze impotriva deciziei sau incalcarii respective.

Nu se poate protesta impotriva sanctiunilor de "Stop and Go" si descalificare dictate de Directorul de Concurs.

3.4.2 Procedura si limita de timp

Protestul trebuie semnat si depus numai de persoana direct interesata la secretarul competitiei in cel mult 30 minute de la comunicarea rezultatelor provizorii.

Fiecare protest trebuie sa se refere la un singur subiect.

Taxa de protest este de 100€ platibili in lei la cursul B.N.R. si va fi depusa de protestatar la secretarul competitiei. Daca protestatarul are dreptate, taxa de protest ii va fi inapoata.

Daca protestul presupune demontarea unei motociclete, taxa de protest va fi de 500€ platibili in lei la cursul B.N.R. la secretarul competitiei, din care 100€ vor ramane la F.R.M., iar 400€ vor fi cedati partii care are dreptate, urmand ca partea perdanta sa suporte intreaga suma de 500€.

Partea perdanta va suporta de asemenea costul materialelor necesare reasamblarii.

3.4.3 Judecarea protestelor

Proteste vor fi judecate de catre Juriul de Concurs pe loc, in conformitate cu prevederile prezentului regulament, iar hotararile vor fi comunicate in scris protestatarilor.

Hotararile Juriului de Concurs intra in vigoare in momentul pronuntarii lor.

Nerespectarea hotararii Juriului de Concurs atrage dupa sine suspendarea pana la sfarsitul sezonului competitional.

3.5 Contestatii

3.5.1 Dreptul la contestatie

Oricine este nemulțumit de hotararile Juriului de Concurs poate face contestatie la Comisia de Disciplina.

3.5.2 Procedura si limita de timp

Contestatia trebuie semnata si depusa de contestatar la secretariatul F.R.M. in cel mult 3 zile (data postei) de la pronuntarea hotararii Juriului de Concurs.

Taxa de contestatie este de 100€ platibili in lei la cursul B.N.R. si va fi depusa de contestatar la secretariatul F.R.M. In cazul in care contestatarul are castig de cauza, taxa de contestatie ii va fi returnata, aceasta fiind suportata de catre perdant.

Eventualele cheltuieli ocazionate de judecarea contestatiei cad in sarcina exclusiva a contestatarului.

3.5.3 Judecarea contestatiilor

Comisia de Disciplina va judeca o contestatie in maximum 14 zile de la depunerea ei (data postei).

Hotararile Comisiei de Disciplina vor fi comunicate in scris contestatarului.

Partile implicate pot asista la judecarea contestatiei, si se pot apara, daca este cazul.

Partile implicate pot apela la ajutorul unui consilier.

Comisia de Disciplina poate solicita depozitia unor martori sau raportul unui expert.

Hotararile Comisiei de Disciplina intra in vigoare in momentul comunicarii lor (data postei), .

La cererea expresa a contestatarului, Comisia de Disciplina poate amana aplicarea hotararilor Juriului de Concurs pana la pronuntarea propriei hotarari.

Nerespectarea hotaririlor Comisiei de Disciplina atrage dupa sine excluderea.

3.6 Dreptul la clementa

Comitetul federal, dupa consultarea Presedintelui Comisiei de Disciplina, sau din proprie initiativa, poate atenua sau anula o sanctiune data de organele de disciplina, dar numai dupa epuizarea tuturor cailor de recurs.

3.7 Apelul

3.7.1 Dreptu la apel

Oricine este nemulțumit de hotararile Comisiei de Disciplina poate inainta un apel Comisie de Apel.

3.7.2 Procedura si limitade timp

Apelul trebuie semnat si depus de apelant la secretariatul F.R.M. in cel mult 3 zile (data postei) de la pronuntarea deciziei Comisiei de Disciplina.

Taxa de apel este de 10 € platibili in lei la cursul B.N.R. si va fi depusa de apelant la secretariatul F.R.M. In cazul in care apelantul are castig de cauza, taxa de apel ii va fi returnata, aceasta fiind suportata de catre perdant.

Eventualele cheltuieli ocazionate de judecarea apelului cad in sarcina exclusiva a apelantului.

3.7.3 Judecarea apelurilor

Comisia de Apel va judeca un apel in maximum 14 zile de la depunerea lui (data postei).

Hotararile Comisiei de Apel vor fi comunicate in scris apelantului.

Partile implicate pot asista la judecarea apelului, si se pot apara, daca este cazul.

Partile implicate pot solicita ajutorul unui consilier.

Comisia de Apel poate solicita depozitia unor martori sau raportul unui expert.

Hotararile Comisiei de Apel intra in vigoare in momentul comunicarii lor (data postei) si sunt definitive.

La cererea expresa a apelantului, Comisia de Apel poate amana aplicarea hotararilor Comisiei de Disciplina pana la pronuntarea propriei hotarari.

Nerespectarea hotaririlor Comisiei de Apel atrage dupa sine excluderea.

4 CODUL MEDICAL

4.1 Generalitati

4.1.1 F.R.M. adopta si recunoaste integral si neconditionat Codul Antidoping al F.I.M.

4.1.2 Sportivii trebuie sa posede un carnet de sanatate in care vor fi consemnate:

- nume, prenume, varsta, adresa, telefon, persoana de contact in caz de accident.
- grupa sanguina si Rh.
- viza medicala anuala data de Dispensarul Teritorial pentru Sportivi.
- clasa de participare.
- afectiuni ce necesita conditii speciale de tratament (alergii, astm, alte afectiuni de care trebuie tinut seama in cazul unui accident, etc.).
- diagnosticul si recomandarile medicale (apt/inapt de concurs si perioada) date de medicul care l-a consultat pe sportiv dupa producerea unui accident.

5.1.3 Organizatorul trebuie sa se asigure ca, in caz de accidente, sportivii au acces rapid si neconditionat la un spital cu servicii permanente de chirurgie, ortopedie, medicala, neurologie, radiologie si A.T.I.

4.2 Controale medicale speciale

- 4.2.1 La cererea Directorului de Concurs sau a Medicului de Concurs, orice sportiv este obligat sa efectueze la fata locului un control medical sau al alcoolemiei.
- 4.2.2 In urma rezultatelor unui asemenea control, Directorul de Concurs poate interzice unui sportiv participarea la antrenamente sau cursa.
- 4.2.3 Sustragerea sau refuzul unui sportiv de a efectua un control medical special sau al alcoolemiei atrage dupa sine descalificarea.
- 4.2.4 Dupa fiecare antrenament, Medicul de Concurs va pune la dispozitia Directorului de Concurs o lista cu eventualii sportivi ce nu mai pot participa la antrenamente sau curse din motive medicale.

4.3 Personalul medical

- 4.3.1 Medicul de Concurs trebuie sa fie un medic sau paramedic cu drept de libera practica pe teritoriul Romaniei, specializat in tratamentul de urgenta al accidentelor rutiere, precum si in resuscitarea cardiorespiratorie.
- 4.3.2 Este obligatorie prezenta a inca doi asistenti medicali cu calificare asemanatoare celei a Medicului de Concurs.
- 4.3.3 Personalul medical va purta un pieptar (halat) alb cu o cruce rosie pe spate.

4.4 Echipamente medicale

- 4.4.1 Este obligatorie prezenta la circuit a minimum doua ambulante, dintre care una dotata cu aparatura pentru resuscitare cardiorespiratorie si cu personalul necesar.
- 4.4.2 Daca, din diverse motive, toate ambulantele parasesc circuitul, antrenamentul sau cursa vor fi intrerupte si vor putea fi reluate numai dupa revenirea ambulantei cu echipamentul de resuscitare cardiorespiratorie.

5 DISPOZITII FINALE

- 5.1 Prezentul regulament intra in vigoare la 1.03.2016.
- 5.2 Prevederile prezentului regulament pot fi modificate numai de Adunarea Generala.